

# Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Website Profil Kelurahan Benteng

Riska Padillah Ansar <sup>1</sup>, Nirsal <sup>2\*</sup>

<sup>1, 2</sup> Universitas Cokroaminoto Palopo

\* [nirsal@uncp.ac.id](mailto:nirsal@uncp.ac.id)

## Abstrak

Tujuan penelitian ini untuk membuat Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Website Profil Kelurahan Benteng yaitu merancang *interface* dan *database system*, membuat sistem sesuai dengan perancangan yang telah dibuat dan mengimplementasikan sistem yang dibuat serta melakukan pengujian pada sistem. Sistem informasi kelurahan dirancang dan dibuat menggunakan sistem operasi windows 10 64-bit, xampp control panel v3.2.1, sublime text 3, PHP 5.4.16. Sebelum merancang sistem informasi kelurahan ini, ada beberapa tahapan mulai dari melakukan analisis sistem yang ada dan menganalisis kebutuhan apa yang dibutuhkan oleh kelurahan benteng. Rancang bangun sistem informasi berbasis website pada kantor kelurahan benteng dapat memudahkan dalam mengelola serta memberikan informasi kepada user atau masyarakat tentang suatu informasi seputar tentang kelurahan Benteng.

**Kata Kunci:** *Sistem Informasi, Website Profil, Rancang Bangun.*

## Pendahuluan

Sistem informasi memiliki pengaruh yang cukup besar terhadap perkembangan instansi itu sendiri. Banyak manfaat menggunakan kerangka kerja data untuk organisasi, khususnya mengurus bisnis lebih sederhana dan lebih cepat. Juga, informasi yang ditampilkan akan lebih tepat daripada informasi yang ditangani secara lugas, dan dengan asumsi bahwa ada kesalahan informasi, akan lebih mudah untuk mengenalinya. (Wijaya, 2019). Menurut Idris 2015 (dalam Ardiansyah 2019) dalam sektor pemerintah kemajuan teknologi mendorong aparatur pemerintah untuk bekerja pada pelaksanaan administrasi dan lebih lanjut mengembangkan administrasi menuju pengakuan pemerintah yang baik (gubernur besar). Hal utama yang perlu diperhatikan adalah bahwa area otoritas publik adalah pengemudi dan fasilitator yang sedang berlangsung sebagai gerakan perbaikan.

Keberhasilan pembangunan harus di dukung oleh kecepatan arus data dan informasi antar instansi agar terjadi keterpaduan sistem antar pemerintah dengan pihak pengguna lainnya. Tuntutan masyarakat akan pemerintah yang baik sudah sangat mendesak untuk dilaksanakan aparaturnya. Salah satu solusi yang diperlukan adalah keterpaduan sistem penyelenggaraan pemerintah melalui jaringan sistem informasi *online* antar instansi pemerintah baik pusat dan daerah untuk mengakses seluruh data dan informasi terutama berkaitan pelayanan publik.

Kelurahan didefinisikan oleh Rindengan, (2016), merupakan salah satu bagian dari posisi otoritas publik yang ruang kerjanya sebagai gadget daerah lokal / kota satu tingkat di bawah sub-area. Salah satu-nya adalah Kelurahan Benteng terletak di Kecamatan Wara Timur Kota Palopo. Proses administrasi dan pelayanan sebagian besar sudah menggunakan sistem komputer. Namun dalam hal menampilkan informasi kepada masyarakat dan khalayak luar masih secara langsung, menggunakan media papan informasi, rumah-rumah ibadah, spanduk maupun penyampaian secara lisan sehingga informasi yang disebarkan oleh pihak kelurahan lambat diterima oleh masyarakat atau informasi yang didapatkan belum tentu akurat.

Perkembangan teknologi informasi yang semakin maju dengan hadirnya teknologi informasi diharapkan dapat mempermudah dan memperbaiki kinerja instansi, sebuah informasi berbasis *website* bisa diterapkan di Kelurahan Benteng untuk mengatasi permasalahan atau kendala yang ada. Maka diperlukan sebuah sarana yang bisa membantu pihak Kelurahan Benteng untuk membagikan informasi tentang kelurahan kepada masyarakat luas dan dapat memuat profil instansi kelurahan agar khalayak luar juga dapat mengetahui seputar kelurahan benteng. Solusi untuk memecahkan masalah yang terjadi, maka diperlukan suatu media penyebaran informasi yang dapat menangani permasalahan tersebut, salah satunya yaitu *website* kelurahan. *Website* menjadi salah satu sarana yang digunakan untuk masyarakat umum. Dukungan teknologi yang kini semakin maju, pilihan untuk membangun sebuah sistem informasi *website* dengan hasil tampilan yang lebih terkini dan lebih menarik serta responsif bagi pengguna. Dengan segala keunggulan *website* ini, nantinya memuat informasi seputar kelurahan benteng.

Perkembangan *website* saat ini demikian cepat, hal ini disebabkan oleh beberapa faktor diantaranya perkembangan infrastruktur yang cukup pesat seperti internet. Banyak pelaku industri, lembaga pendidikan, lembaga kesehatan dan lainnya banyak menggunakan *website* dan internet sebagai tambahan dalam bisnis dan penyajian informasi mereka khususnya banyak digunakan dimasyarakat modern diperkotaan bahwa *website* merupakan bermacam-macam halaman yang digunakan untuk menunjukkan data teks gambar diam atau gerakan, keaktifan, suara, atau campuran dari masing-masing dari mereka, baik statis maupun dinamis yang menyusun perkembangan struktur yang saling terkait, masing-masing terhubung ke organisasi halaman situs web dengan halaman lain yang disebut Hyperlink.

## Metode

Jenis penelitian yang digunakan adalah *R&D (Research & Development)* yang sudah dikembangkan berdasarkan kebutuhan. *R&D* digunakan karena metode ini sesuai dengan tujuan penelitian yang ingin dicapai, yaitu membangun sistem informasi berbasis *website* pada Kantor Kelurahan Benteng. Lokasi penelitian di Kelurahan Benteng Kecamatan Wara Timur Kota Palopo. Penelitian ini dilaksanakan selama 4 bulan yaitu sejak bulan Agustus 2021 sampai bulan November 2021.

Dalam hal ini, untuk menghindari terjadinya penyimpangan dalam penulisan tugas akhir, peneliti membatasi masalah yang dibahas antara lain (1) Website yang dibuat akan menampilkan tentang informasi profil pada Kelurahan Benteng Kota Palopo, (2) Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu Bahasa pemrograman PHP, dan Basis Data MySQL, (3) Website yang dibuat pada Kantor Kelurahan Benteng terlihat pada menu yang akan ditampilkan yaitu, beranda, profil, visi misi, struktur organisasi, galeri dan kontak, dan (4) Penggunaan desain sistem yaitu UML pada *Microsoft Visio 2010*, *Sublime Text Editor Coding* program dan *Corel Draw X7* sebagai aplikasi pengelola gambar atau foto yang akan diterapkan.

Adapun gambaran skema penelitian yang akan dilakukan yaitu (1) Pengumpulan data, digunakan penulis untuk memperoleh data dan informasi dalam penelitian ini yaitu dengan menggunakan sumber data primer, yaitu terdiri dari : (a) Observasi (pengamatan), Melakukan pengamatan langsung pada lokasi penelitian Kantor Kelurahan Benteng Kota Palopo, kemudian mencatat sengaja mengenai hal-hal yang diamati seperti apa sistem yang ada dan bagaimana sistem tersebut bekerja, (b) Wawancara, memungkinkan analisis sistem sebagai pengumpulan data secara tatap muka langsung dengan orang yang diwawancarai. Dalam hal ini peneliti melakukan wawancara langsung kepada pak (Hasbi) selaku kepala Kelurahan Benteng Kota Palopo. Adapun pertanyaan yang diajukan penulis kepada narasumber yaitu tentang permasalahan yang ada pada Kelurahan Benteng kota palopo, (c) Studi pustaka, merupakan cara yang dilakukan untuk mengumpulkan data dengan mempelajari literatur, buku-buku pedoman, jurnal dan penelitian yang telah dilakukan sebelumnya, (d) Dokumentasi merupakan pengumpulan data yang berupa dokumen, dalam penelitian ini dokumen-dokumen yang berhubungan dengan proses pengambilan gambar pada Kelurahan Benteng Kota Palopo,

Analisis sistem didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan, (a) sistem yang berjalan, Menganalisis sistem yang berjalan merupakan salah satu tahap untuk menganalisis suatu sistem dengan tujuan mengetahui apakah ada masalah atau kesulitan yang ditemui sehingga dapat dilakukan suatu ide-ide baru dengan membangun sebuah sistem yang baru. Sistem yang berjalan masih menggunakan sistem yang konvensional, dan (b) Sistem yang diusulkan penulis sebagai pemecahan masalah dari sistem yang berjalan sebelumnya adalah membuat sistem profil kelurahan,

Desain sistem merupakan tahap selanjutnya setelah analisis sistem, mendapatkan gambaran tentang apa yang dikerjakan pada analisa sistem, maka dilanjutkan dengan memikirkan bagaimana membentuk sistem tersebut, Sedangkan Pembuatan, Tahapan-tahapan dalam pembuatan sistem informasi berbasis website pada kantor kelurahan benteng terlebih dahulu melakukan observasi lokasi penelitian serta melakukan wawancara pada kepala kelurahan benteng untuk memperoleh informasi. Lokasi

penelitian itu sendiri bertempat pada kelurahan benteng Kecamatan Wara Timur Kota Palopo. Berdasarkan observasi yang dilakukan, penyampaian informasi kepada warga Kelurahan Benteng masih dilakukan secara manual yaitu melalui media papan informasi yang ada di Kantor Kelurahan ataupun secara lisan dari mulut ke mulut. Segala bentuk informasi mengenai profil kelurahan, visi misi yang dianggap masih kurang optimal, sehingga masyarakat harus langsung mendatangi Kantor Kelurahan untuk mendapatkan data atau informasi yang dibutuhkan,

Pengujian, Sebelum aplikasi diimplementasikan maka perlu dilakukan pengujian terlebih dahulu untuk menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut kemudian dilakukan perbaikan terhadap *website* tersebut sehingga menghasilkan *website* sesuai dengan kebutuhan yang sebelumnya telah ditentukan, sedangkan Hasil akhir dari penelitian ini ialah menghasilkan suatu sistem informasi berbasis *website* pada Kelurahan Benteng. Sistem ini diharapkan dapat diterapkan dan berguna bagi pihak kelurahan dan masyarakat luas, serta mempermudah penyebaran informasi dan pencarian data lainnya dengan memanfaatkan jaringan internet.

## Hasil

Hasil dari penelitian ini adalah rancang bangun sistem informasi berbasis *website* profil Kelurahan Benteng yang menggunakan metode penelitian *Research and Development* (R&D). Metode penelitian ini dilakukan dengan bertahap yang dimulai dari potensi masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi desain, perbaikan desain, uji coba produk, revisi produk, uji coba pemakaian, revisi produk lanjut dan pembuatan produk massal. Metode penelitian *Research and Development* (R&D) ini penulis mulai tahap 1 sampai 6 yang berate, potensi dan masalah , pengumpulan data, desain produk, validasi desain, perbaikan desain dan uji coba produk. Pengembangan *website* ini menggunakan tahapan *waterfall* yang menggunakan beberapa tahapan analisis, desain pengodean dan pengujian.

### Potensi dan Masalah

Adapun potensi yang didapatkan pada Kantor Kelurahan Benteng yaitu dengan adanya operator serta terdapat beberapa komputer yang memungkinkan untuk menggunakan *website* sistem informasi yang dibuat. Sedangkan permasalahan yang ada pada Kantor Kelurahan Benteng yaitu tidak terdapat adanya sebuah *website* yang dapat digunakan dalam penyebaran informasi pada Kelurahan Benteng. Dalam hal ini terdapat hasil wawancara dengan kepala Kelurahan Benteng, Sekretaris dan Staff Kelurahan Benteng yang ikut serta pada wawancara tersebut.

### Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang dilakukan dengan metode (R&D), maka penulis mengumpulkan data dengan cara turun langsung melakukan observasi, wawancara dan studi pustaka.

- a. Observasi: Dalam kegiatan yang akan dilakukan dalam observasi yang diketahui pada Kantor Lurah Benteng yang sampai saat ini proses penyampaian informasi pada Kantor Lurah Benteng yang sistemnya masih secara tidak langsung.
- b. Wawancara: Hasil wawancara yang dilakukan pada Kantor Lurah Benteng dimana wawancara ini dilakukan terhadap bapak Hasbi yang selaku kepala Kelurahan Benteng, bapak Hasbi mengatakan bahwa dalam penyebaran informasi pada Kelurahan Benteng ini masih dilakukan dengan secara langsung yang berarti belum adanya sistem penyebaran informasi yang berupa aplikasi *website* yang dapat mendorong atau mempermudah dalam penyampaian informasi Kelurahan kepada masyarakat di Kelurahan Benteng.
- c. Studi Pustaka: Berdasarkan hasil studi pustaka yaitu dengan menggunakan kajian pustaka yang relevan pada penelitian yang berkaitan dengan penulis yang berjudul Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Website Profil Kelurahan Benteng .

### Desain Produk

Desain produk yang dibuat menggunakan tahapan *Research and Development* (R&D) untuk membuat suatu *website* yang menggunakan pendekatan *wetelfall* yang dilakukan penulis sampai pada bagian pengujian yang awalnya dari tahapan analisis, desain, pengodean dan pengujian.

- a. Analisis Kebutuhan: *Website* yang dibuat dibutuhkan beberapa komponen kebutuhan fungsional dan nonfungsional. Kebutuhan fungsional pada *website* yang dibuat penulis terdiri dari 2 bagian yaitu kebutuhan fungsional *admin* dan kebutuhan fungsional *user*. Berdasarkan kebutuhan Fungsional dari *admin* adalah *login* sebagai *administrator*, *admin* dapat mengelola profil kelurahan, *admin* dapat mengelola visi misi, *admin* dapat mengelola struktur kelurahan, *admin* dapat mengelola galeri, dan *admin* dapat mengelola kontak. Sedangkan kebutuhan fungsional dari *user*, *user* dapat melihat menu beranda, *user* dapat melihat menu profil, *user* dapat melihat visi misi, *user* dapat melihat struktur, *user* dapat melihat galeri, *user* dapat melihat kontak. Kebutuhan Nonfungsional berdasarkan pembuatan *website* penulis menggunakan sistem operasi windows 10 64-bit, Xampp 3.2.1, sublime text 3 PHP 5.4.16 google chrome, dan menggunakan perangkat keras menggunakan laptop Hp, Processor intel ® Celeron ® CPU N3060 @1.60 GHz RAM 4.00 GB (Giga byte).
- b. Desain (design): Dalam mendesain dan merancang suatu aplikasi penulis menggunakan pendekatan pada UML yang didesain menggunakan aplikasi online yang disebut draw.io sedangkan merancang interface menggunakan aplikasi balsamiq mockup 3
- c. Pengodean: Dalam bahasa pemrograman yang digunakan pada tahap pengodean ini merupakan bahasa pemrograman PHP. Sedangkan untuk *coding* dari *website* dapat dilihat pada lampiran validasi pembuatan *flowchart* dan *coding*.
- d. Pengujian; Pengujian pada *website* ini dilakukan pada ahli yang kompeten dibidang *website* untuk memastikan bahwa perangkat lunak keras tersebut telah sesuai yang diharapkan agar tidak ada *bug* ataupun hal yang tidak diharapkan.

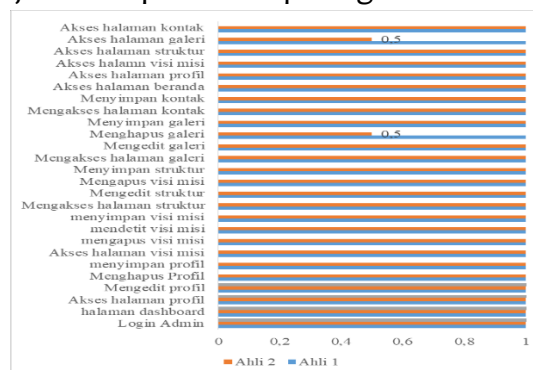
## Validasi Desain

- Validasi Instrumen: Adapun kuesioner yang digunakan dalam penelitian ini telah di validasi dengan menggunakan validasi ahli. Hasil validasi ini menggunakan validitas isi yang dikemukakan oleh Georgory. Hasil penelitian pada 2 uji ahli validator koefisien ini dari semua instrument yang divalidasi dengan nilai 1 yang berada pada rentang  $>0,8$  dengan kategori tinggi, dengan demikian butir-butir instrument layak digunakan dalam penelitian.
- Validasi Rancangan: Sesuatu pada metode Research and Development penelitian ini dilakukan dengan meminta persetujuan atau validasi pihak Kantor Kelurahan Benteng mengenai tentang sistem yang telah dibuat dengan mengisi pernyataan berupa checklist box. Berdasarkan pada diagram presentase hasil validasi rancangan sistem yang telah diperoleh dapat diketahui bahwa pada hasil angka penafsiran yang dihasilkan 92,5% untuk rancangan UML, 82,5% untuk rancangan interface, dan 100% rancangan database, hasil ini termasuk dalam kriteria penilaian cukup.

## Uji Coba Produk

Aplikasi website ini dibuat oleh penulis yang menggunakan oleh 2 ahli dalam pengujian aplikasi. Pengujian ahli ini telah diuji oleh dosen yang merupakan ahli dalam bidang website.

- Hasil Pengujian Sistem: Dalam tahap pengujian diperlukan berbagai tahap sebagai implementasi yang digunakan untuk menguji ketinggian minimal kesalahan dan keakuratan perangkat lunak yang telah dibuat. Pengujian yang dilakukan adalah pengujian yang menggunakan blackbox.
- Hasil Pengujian Ahli: Pengujian ahli ini telah diuji pada dosen ahli yang ahli dalam bidang website. Pengujian ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3. Garfik pengujian ahli pengujian *black box*

Berdasarkan pada garfik yang telah diperoleh dari skor kalkulasi nilai yang telah diberikan oleh 2 dosen pengujian ahli. Kemudian pada jawaban “ya” diberikan skor 1, sedangkan untuk jawaban “tidak” akan diberikan pada skor 0. Pada persentase ini dari pengujian ahli yaitu 100% kemudian hasil persentase diperoleh dan dikonversikan menjadi pernyataan predikat yang berdasarkan pada tabel diatas (presentase penilaian), hasil akhir dari pengujian ahli ini yang didapatkan akan masuk dalam kategori yang “sangat baik” dan termasuk website yang sudah layak digunakan.



## Hasil Akhir

Hasil akhir dari pada penelitian ini merupakan sebuah website pada Kantor Kelurahan Benteng Kota Palopo yang dapat digunakan oleh pihak kantor baik melakukan penyediaan dan penyampaian pada informasi tentang kelurahan terhadap masyarakat luas. Berikut adalah tampilan pada website yang telah dibuat terdiri dari dari halaman *input* dan *output* pada penyampaian informasi.

## Pembahasan

### Perancangan, Input dan Output

Penelitian pada perancangan sistem yang dibuat menggunakan rancangan UML dan didesain menggunakan aplikasi dari Microsoft Visio 2007 yang dapat dilakukan dimulai dari diagram use case diagram, activity diagram, dan class diagram. Diagram ini ada dua aktor yang dapat mengakses sistem yaitu admin dan User. Admin dapat mengakses semua sistem yang ada seperti login, dan dapat mengelola Profil Kelurahan, visi misi, struktur, galeri dan kontak dalam hal ini pengguna atau Admin website itu sendiri.

Diagram activity merupakan gambaran pada aktivitas yang meliputi pada rancangan activity login admin, activity diagram Profil Kelurahan, activity diagram visi misi, activity diagram struktur, activity diagram galeri, activity diagram album, activity diagram pesan masuk dan activity diagram kontak. Sedangkan user dapat melihat rancangan dari activity diagram beranda, activity diagram profil, activity diagram visi misi, activity diagram struktur, activity diagram kontak. Sequence diagram merupakan tingkah laku objek yang digunakan untuk mengirim pesan antar objek dan suatu sistem. Rancangan dari sequence diagram ini meliputi sequence login, rancangan sequence profil, rancangan sequence visi misi, rancangan sequence struktur, rancangan sequence galeri, rancangan sequence album, rancangan sequence pesan masuk, rancangan sequence alamat kontak. Sedangkan pada user dapat melihat rancangan sequence diagram secara umum yang meliputi semua akses dari menu website.

Diagram class merupakan diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas. Diagram class ini terdiri dari berbagai sistem diantaranya class login admin, yang digunakan untuk menu profil itu sendiri adalah rancangan class yang dapat mengelola profil beserta visi misi, struktur, rancangan class galeri, rancangan class album, rancangan class pesan masuk, serta rancangan class alamat kontak. Input dan output yang dihasilkan dari rancang bangun sistem informasi berbasis website profil kelurahan benteng ini adalah sistem yang dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework codeigniter dan menggunakan database MySQL versi 3.1.21. website pada kantor lurah benteng ini terdapat halaman administrator yang terdiri dari halaman profil kelurahan yang memiliki sub menu profil kelurahan, visi misi dan struktur, halaman galeri, halaman album, halaman pesan masuk dan halaman alamat kontak.

## Hasil pengujian

Berdasarkan pada hasil pengujian dari *blackbox* yang telah dilakukan dapat diketahui bahwa *website* pada Kantor Lurah Benteng dapat berjalan sesuai dengan adanya *website* yang diharapkan, meskipun masih banyak yang perlu dilakukan adanya penyesuaian dengan perkembangan teknologi yang akan datang. Pengujian ahli *website* pada Kantor Lurah Benteng kota palopo ini dilakukan oleh ahli *website* yang merupakan dosen Informatika Universitas Cokroaminoto Palopo. Pengujian pada ahli terdapat pada *website* ini dilakukan dengan memeriksa dan menilai apakah suatu *website* yang telah digunakan secara optimal, dengan cara menjalankan *website* yang telah dibuat. Adapun dalam pengujian ini dapat dilakukan skala dari *Guttman*, yang berarti bahwa jika jawabannya “ya” maka tombol yang telah diuji dikatakan berhasil bernilai 1, sedangkan jika jawabannya “tidak” maka tombol yang telah diuji tidak berfungsi maka tombol tidak akan berjalan dengan baik dan tidak berhasil serta diberikan nilai 0. Kemudian langkah selanjutnya dengan menghitung presentasi kelayakan dapat dilihat pada tabel diatas, yaitu dengan diperolehnya presentasi 0%-20% berarti kategori interpretasi dikatakan sangat buruk, presentasi 21%- 40% berarti kategori interpretasi dikatakan buruk, presentasi 41%-60% berarti kategori interpretasi dikatakan cukup, presentasi 61%-80% berarti kategori interpretasi dikatakan baik, dan presentasi 81%-100% berarti kategori interpretasi dikatakan sangat baik. Kemudian dalam pengujian ahli *website* dapat diperoleh jumlah yang dengan nilai 110 dan rata-rata nilai 110 kemudian dikonversikan kedalam bentuk presentase yang diperoleh angka 100% setelahnya akan dinyatakan sebagai *website* ini termasuk dalam kategori yang sangat baik untuk digunakan. Hal ini sejalan dengan apa yang diteliti.

Penelitian yang telah dilakukan penulis digunakan untuk mengembangkan sebuah *website* sebagai media penyebaran terkait profil yang ada di Kelurahan benteng yang umumnya terdapat keunggulan serta kelemahan yang ada di dalamnya. Adapun keunggulan dari *website* yang telah dikembangkan yaitu terlihat pada segi (*usability*) serta dari segi tampilan *website* yang dikembangkan dapat mudah dipahami oleh pengguna *website* (*user friendly*) yang tentunya mempermudah masyarakat untuk mencari informasi profil tentang terhadap seputar kelurahan Benteng. Sedangkan pada kelemahan suatu *website* tersebut yaitu pada sistem inbox (pengirim pesan) *admin* tidak dapat membalas pesan tersebut kepada pengguna (*user*) karena pada sistem tersebut pengguna hanya dapat melihat suatu informasi. Adapun tampilan pada suatu *website* sistem informasi ini masih bisa dikatakan bersifat sederhana.

Penelitian ini juga pernah dilakukan oleh beberapa para ahli seperti Rindengan (2016) dengan judul: Kepemimpinan lurah dalam pelayanan administrasi di Kelurahan tinoor I Kecamatan Tomoho Utara I” Kepemimpinan Lurah dalam pelayanan administrasi di Kelurahan tinoor I sudah dapat dikatakan efektif dan factor penunjang keberhasilan kepemimpinan dari Lurah bukan hanya sumber daya manusia yang berkualitas tetapi juga dengan peralatan yang penunjang dapat menjadikan pemerintahan terlihat lebih modern,



sikap akuntabilitas dan transparansi juga dilaksanakan dengan baik oleh Lurah. Dan juga dilakukan oleh Asmara (2019) dengan judul penelitian “Rancang bangun sistem informasi desa berbasis website (Studi Kasus Desa Netpala)” Penelitian ini menghasilkan sebuah *website* informasi desa, yang dapat membantu masyarakat khususnya Desa Netpala, dengan adanya *website* ini akses informasi akan semakin mudah, cepat dan akurat dan peningkatan pelayanan kepada masyarakat akan lebih baik lagi.

Berdasarkan hasil pengujian ahli yang dilakukan oleh 2 orang ahli dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dibuat sesuai dengan esensi penelitian dan aplikasi yang dibuat sudah sesuai dengan esensi penelitian dan aplikasi ini telah layak untuk diimplementasikan pada Kantor Kelurahan Benteng Kecamatan Wara Timur Kota Palopo.

## Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, sistem informasi Kelurahan dirancang dan dibuat menggunakan sistem operasi windows 10 64-bit, *xampp control panel* v3.2.1, *sublime text* 3, PHP 5.4.16. Rancang bangun sistem informasi berbasis *website* pada Kantor Kelurahan Benteng dapat memudahkan dalam mengelola serta memberikan informasi kepada user atau masyarakat tentang suatu informasi seputar tentang Kelurahan Benteng, maka kesimpulan dapat ditarik kesimpulan yaitu : (1) *Website* ini telah diuji dengan menggunakan metode *black box*, dari hasil pengujian yang dilakukan dapat diketahui bahwa *website* dapat dijalankan dengan baik dan tombol yang ada pada *website* ini dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan, (2) Program yang dirancang memiliki beberapa halaman yaitu untuk *admin* dan *user*. Pada halaman administrator (*back end*) terdapat halaman *dashboard*, profil, visi misi, struktur, galeri, kontak. Kemudian pada halaman *user (front end)* terdapat beberapa halaman diantaranya, halaman beranda, halaman visi misi, halaman struktur, halaman galeri dan halaman kontak.

## Daftar Pustaka

- Achsin, S. N., Cangara, H., & Unde, A. A. (2015). Profil Desa Dan Kelurahan Sebagai Sumber Informasi: Studi Evaluasi Tentang Penyediaan Informasi Potensi Desa Dan Kelurahan Di Sulawesi Selatan Oleh Badan Pemberdayaan Masyarakat Pemerintahan Desa Dan Kelurahan (Bpmpdk) Provinsi Sulawesi Selatan. *Komunikasi KAREBA*, 4(4), 449–467.
- Alfarizi, S., Mulyawan, A. R., & Basri-UBSI, H. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Dengan Pemanfaatan Uml (Unified Modelling Language) Pada Cv Harum Catering Karawang. *Indonesian Journal of Networking and Security (IJNS)*, 7(4).
- Annisak, W., & Pathoni, H. (2017). Desain Pengemasan Test Diagnostik Miskonsepsi Berbasis CBT (Computer Based Test). *EduFisika*, 2(01), 1-12.

- Anwar, S., & Irawan, F. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengajuan Pengadaan Suku Cadang Mobil Pada Pt. Andalan Chrisdeco Berbasis Web. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 13(1), 113-121.
- Aryani, W., Esabella, S., & Haq, M. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Avin Laundry Sumbawa Berbasis Web. *Hexagon Jurnal Teknik dan Sains*, 2(1), 77
- Firman, A., Wowor, H. F., & Najoan, X. (2016). Sistem informasi perpustakaan online berbasis web. *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer*, 5(2), 29-36.
- Habibi, R., Putra, F. B., & Putri, I. F. (2020). Aplikasi kehadiran dosen menggunakan PHP OOP (Vol. 1). Kreatif.
- Ibrahim, A., & Ambarita, A. (2018). Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada PDAM Kota Ternate. *IJIS-Indonesian Journal On Information System*, 3(1).
- Jimi, A. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 2(1), 1-7.
- Khairul, R. S., & Widjaja, A. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Alumunium Pada Hari-Hari Alumunium Dengan Metodologi Berorientasi Obyek. *IDEALIS: InDonEsiA Journal Information System*, 1(4), 224-231.
- Lestari, I. (2019). Aplikais Pengolahan Data Posyandu Berbasis Web (Studi Kasus: Posyandu Cipagalo). *Openlibrary.Telkomuniversity.Ac.Id*, 5(2), 1191-1202.
- Maulida, N., Anra, H., & Pratiwi, H. S. (2018). Aplikasi Pembelajaran Interaktif Pengenalan Hewan pada Anak Usia Dini. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JustIN)*, 6(1), 26.
- Muchtar. (2019). Rancang Bangun Website pada Kantor Kelurahan Salobulo Kota Palopo.
- Nugroho, F. E. (2016). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Studi Kasus Tokoku. *Simetris : Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*,
- Oktafiani, A., Suwita, J., & Aman, M. (2017). Analisa Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Pada D'One Distro Dengan Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Ipsikom*, 5(2), 1-17.
- Paryanta, Sutariyani, & Susilowati, D. (2017). Sistem informasi administrasi kependudukan berbasis web desa Sawahan. *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering Sistem*, 3(2), 77-81.
- Prabowo, F. A. (2017). Sistem Informasi Pengolahan Sertifikat Berbasis Web Di Divisi Training SEAMOLEC. *Jurnal Masyarakat Informatika Indonesia*, 2(1), 82-91.
- Putri, N. I., Komalasari, R., & Munawar, Z. (2020). Pembuatan Profil Daesa Gununggleutik Berbasis Web. 01, 1-6.
- Rahmaningtias, D., & Hati, S. W. (2020). Perancangan Standard Operating Procedure (SOP) dan Sistem Informasi Barang Masuk dan Keluar pada Ritel PT Krisna Makmur Abadi. *Jurnal Akuntansi, Ekonomi Dan Manajemen Bisnis*, 8(1), 105-114.
- Ramdahan, U. (2018). membangun aplikasi dengan php, codeigniter, dan ajax. Rindengan, M. (2016). Kepemimpinan Lurah Dalam Pelayanan Administrasi Di Kelurahan Tinoor I Kecamatan Tomohon Utara. *Jurnal Politico*, 5(1).

- Romadhon, S. S., & Desmulyati, D. (2019). Perancangan Website Sistem Informasi Simpan Pinjam Menggunakan Framework Codeigniter Pada Koperasi Bumi Sejahtera Jakarta. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 3(1), 21-28.
- Sari, puspita. (2017). norida. *Pembangkitan Energi Listrik*, 7(1), 4–31.
- Setiyani, L. (2019). Pengujian Sistem Informasi Inventory Pada Perusahaan Distributor Farmasi Menggunakan Metode Black Box Testing. *Techno Xplore: Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 4(1), 20-27.
- Silo, A. S., & Aryanto, F. (2019). Sistem Informasi Desa Berbasis Web Model Government To Citizen. *Paulus Informatics Journal*, 1(1), 11-14.
- Solihin, H. H. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web (Studi Kasus: SMP Plus Babussalam Bandung). *Infotronik: Jurnal Teknologi Informasi Dan Elektronika*, 1(1), 54-63.
- Suharsana, I. K., & Wirawan, I. W. W. (2016). Implementasi Model View Controller Dengan Framework Codeigniter Pada E-Commerce Penjualan Kerajinan Bali. *Jurnal Sistem dan Informatika (JSI)*, 11(1), 19-28.
- Sundari, J. (2016). Sistem Informasi Pelayanan Puskesmas Berbasis Web. 2(1), 44–49.
- Widyawati, E. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Kependudukan Berbasis Web Di Desa Kedungrejo Waru-Sidoarjo. *Jurnal Manajemen Informatika*, 6(1).
- Winanjar, J., & Susanti, D. (2021). Rancangan Bangunan Sistem Informasi Administrasi desa Berbasis web menggunakan PHP dan MySQL. *Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST)*, 97–105.
- Wijaya, R. (2019). Sistem Informasi Pelayanan Desa Cepat Terpadu Berbasis Web Di Desa Wanajaya (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia).
- Wulantina, E., & Maskar, S. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Lampungnese Etnomatematics Program Studi Pendidikan Matematika , Universitas Teknokrat Indonesia , Development of Material Based on Lampungnese Etnomatematics. 09.
- Yanto, A. B. H., Fauzi, A., & Jariyah, F. A. (2018). Sistem Informasi E-Recruitment Karyawan Berbasis Web Pada Pt. Jasa Swadaya Utama (Jayatama). *Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer*, 4(2), 1-6.
- Yoki Firmansyah, Maulana, R., & Fatin, N. (2020). Sistem Informasi Pengaduan Warga Berbasis Website ( Studi Kasus : Kelurahan Siantan Tengah , Pontianak Utara ). *Jurnal Cendikia*, XIX(April), 397–404
- Zuhriyah, R. (2019). Pengembangan Game Jumanji Tiruan Sebagai Media Pembelajaran Ppkn Pada Materi Kewenangan Lembaga-Lembaga Negara Menurut Uud Nri Tahun 1945 Bagi Peserta Didik Kelas X Di Ma Al Falah Bangilan Tuban. *Kajian Moral Dan Kewarganegaraan*, 7(2), 481–495.
- Zulkarnaen, M. F., Putri, L. L., & Asyari, H. (2019). Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Kelurahan Rembige Berbasis Web. *Jurnal Manajemen Informatika Dan Sistem Informasi*, 2(1), 57. <https://doi.org/10.36595/misi.v2i1.82>.